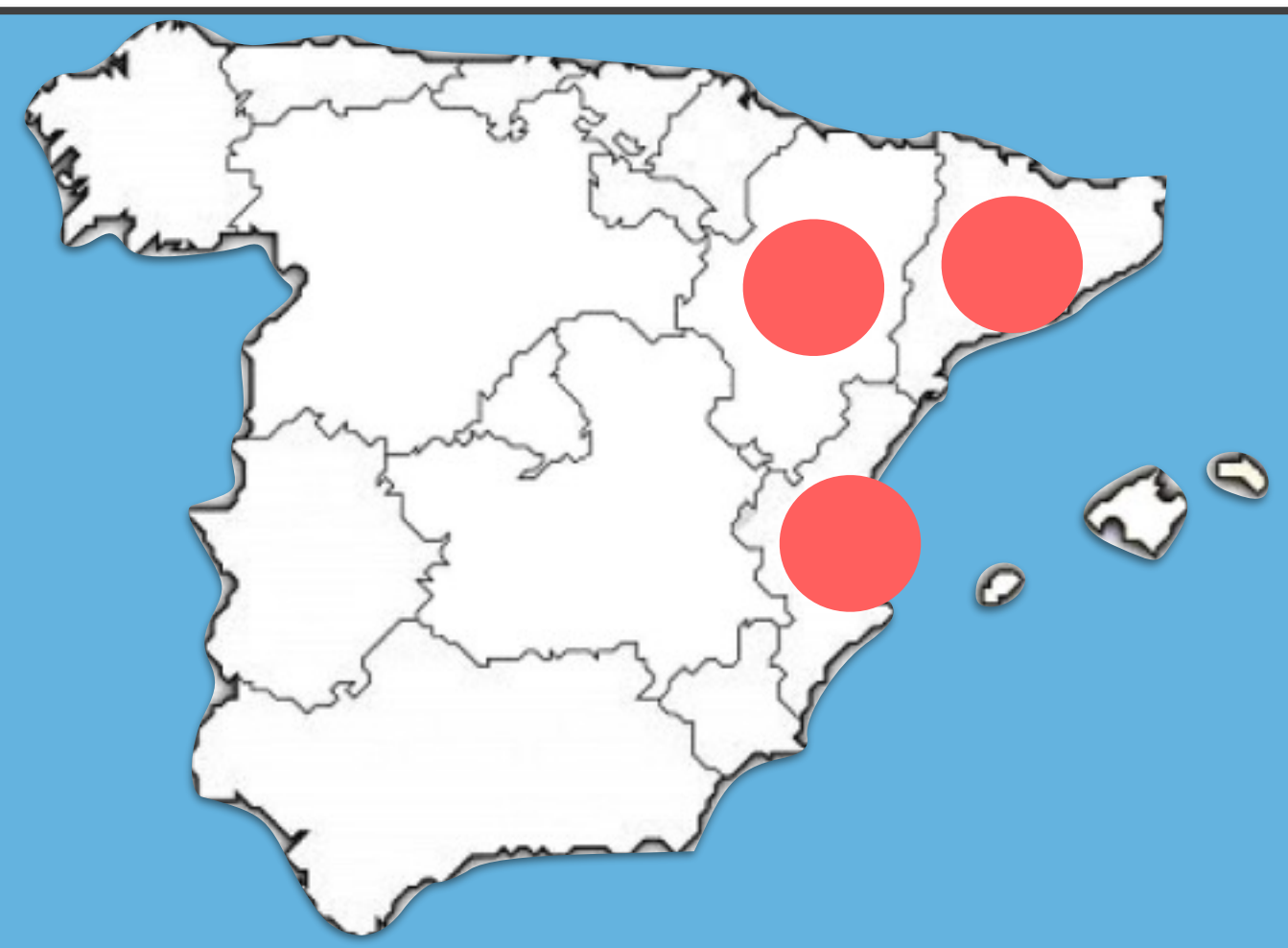


# WORLD MOBILE CITY PROJECT



COMPETÈNCIA DIGITAL GAMIFICACIÓ INNOVACIÓ EDUCATIVA TREBALL EN EQUIP TELECOL·LABORACIÓ TREBALL PER PROJECTES INNOVACIÓ EDUCATIVA

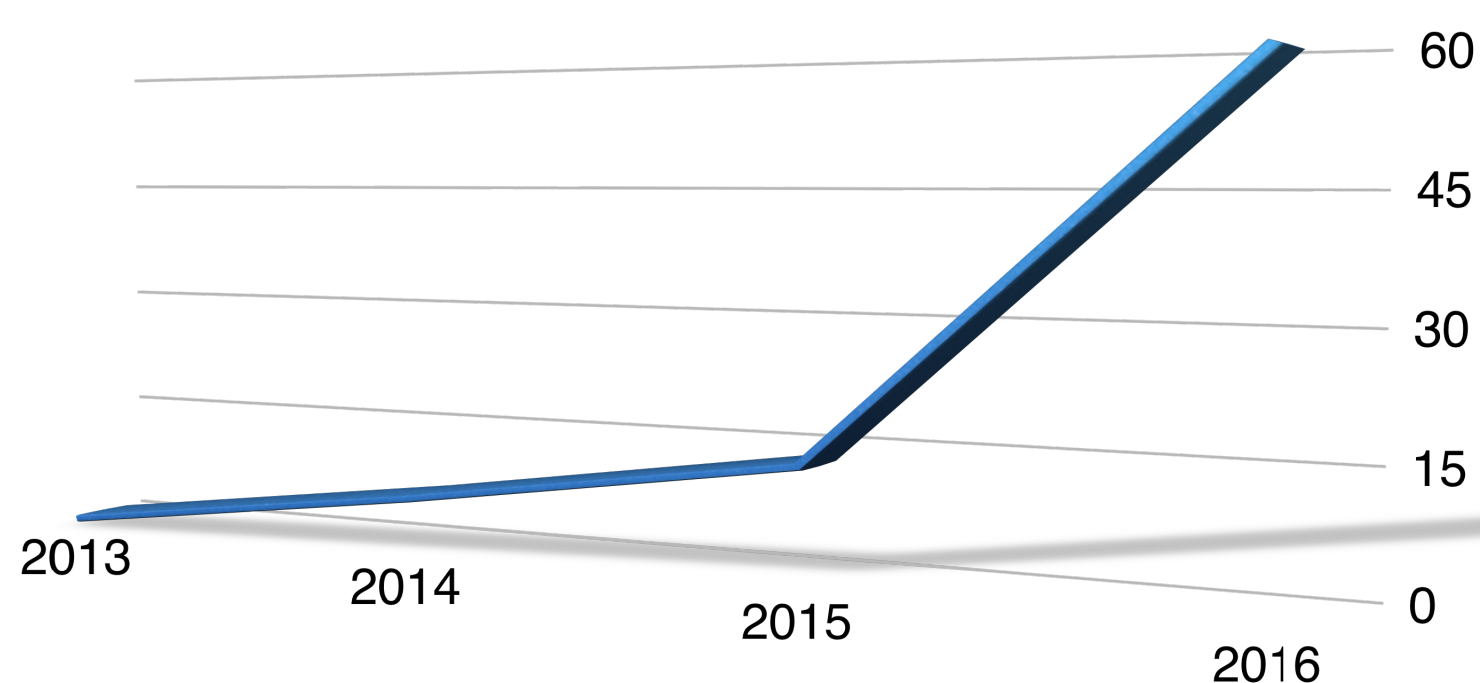


Amb l'excusa de localitzar i enregistrar des dels seus dispositius mòbils (foto i breus vídeos, a Instagram) 5 punts escollits a l'atzar de les seves grans ciutats de referència els alumnes participants, en grup i sincrònicament, porten a terme una activitat de descoberta i orientació gamificada que facilita el desenvolupament d'un gran nombre d'habilitats i de competències bàsiques. Han d'utilitzar les respectives xarxes de transport, realitat augmentada, codis QR i eines diverses.

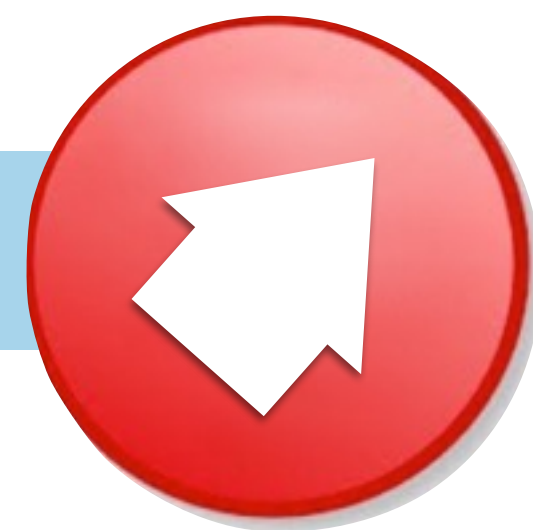
## LA PARTICIPACIÓ



### evolució per anys



## LES DADES



propera edició 2017

- + 15** SEUS (VLC, BCN...)
- + 75** CENTRES EDUCATIUS
- + 350** DOCENTS
- + 5000** ALUMNES d'ESO i EP



## ALGUNES DE LES EINES UTILITZADES



La realitat augmentada proporciona un plus important al projecte. Com per exemple la reproducció 3D d'edificis i monuments sobre els que els alumnes han de contestar preguntes o fer determinades accions. En l'edició 2017 s'hi incorporaran encara més elements gamificats.



Des de la primera edició, els codis QR han aportat informació de diversa tipologia dels punts contemplats als targetons. En aquests, també hi són presents per facilitar la ubicació dels diversos punts a localitzar.



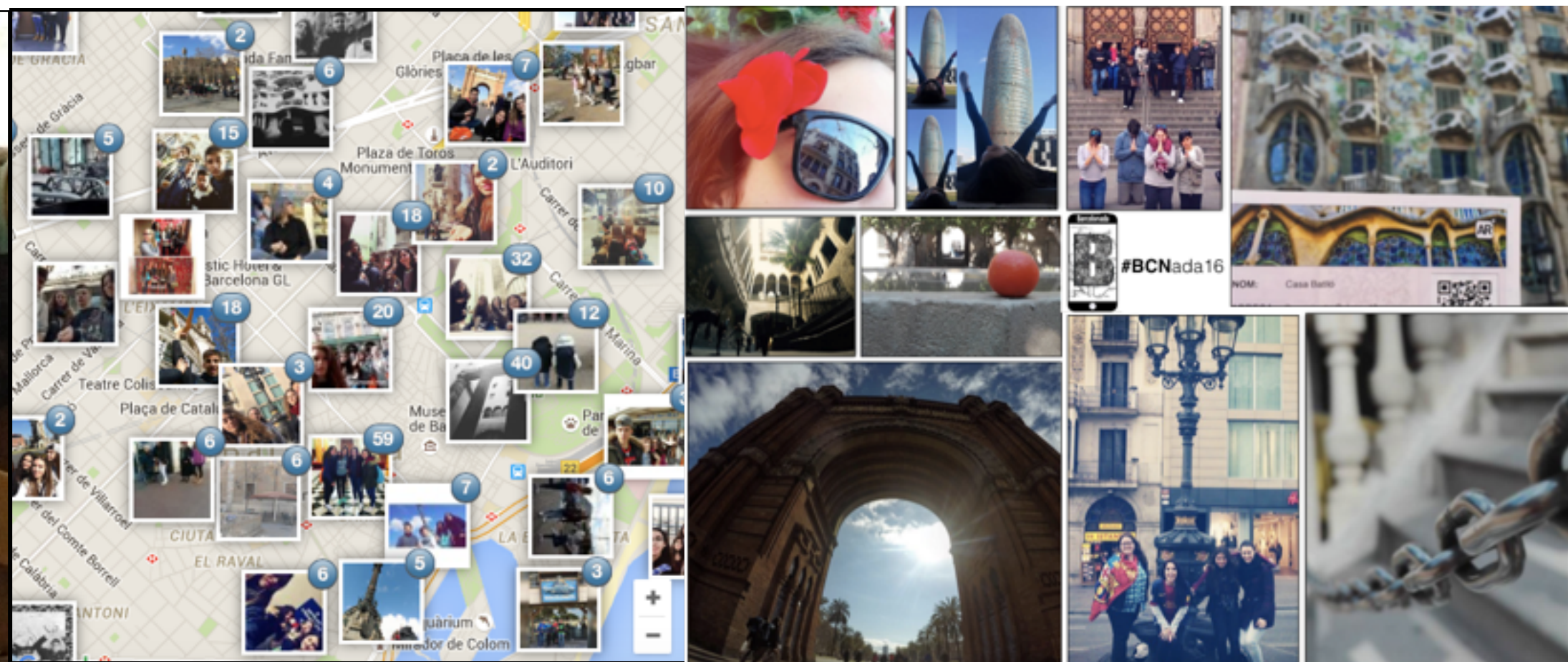
Life 360 permet als alumnes desplaçar-se autònomament per la gran ciutat i sentir-se segurs. Des dels centres de coordinació de cada seu, els professors de cada centre poden controlar en tot moment en quin lloc de la ciutat es troben tots els alumnes.



En alguns punts, la tasca que han de fer és una fotografia que, amb l'etiqueta facilitada, queda publicada en un mapa compartit. Al llarg del dia són milers les fotografies compartides. De tot tipus: artístiques, divertides, etc.



Un dels objectius del projecte és fomentar l'ús del transport públic. Per tal d'aprendre a utilitzar-lo, a banda dels fulletons que poden obtenir, els alumnes instal·len l'app corresponent a la ciutat que estan descobrint.



ORGANITZA:



CADA SEU TÉ, A MÉS, ELS SEUS PROPIS PATROCINADORS LOCALS

COL·LABORA:



Escola d'Enginyeria de Telecomunicació i Aeroespacial de Castelldefels  
UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA



Vídeo subtitolat en castellà



Vídeo d'Àngel López

VOLS PARTICIPAR-HI?



lacenet@lacenet.org



WMCPProject.org